

Bases Campeonato Baby Fútbol
“Día del Padre” 2019

Artículo N° 01

En esta versión del **CAMPEONATO BABY FÚTBOL “Día del Padre 2019”** organizada por la Rama de Fútbol del Instituto Alemán participarán los equipos que representen a padres y apoderados de la organización, sometiéndose a todas las disposiciones reglamentarias que establecen las presentes normas.

Artículo N° 02

Este Campeonato se desarrollará el **sábado 22 de junio desde las 09:00 hasta las 14:00 hrs.** aproximadamente y se registrará en general por las bases establecidas, en especial por las presentes normas y situaciones que contempla el reglamento de disciplina ANFP.

Este campeonato se desarrollará durante la fecha establecida; lugares: gimnasio del Instituto Alemán y canchas sintéticas en Valdivia.

Artículo N° 03

Los jugadores y equipos habilitados para participar en el presente torneo deberán cumplir con los siguientes requisitos:

INSCRIPCIÓN

- El número de jugadores varones de cada equipo en la nómina oficial será de **10** como máximo; mayores de 18 años que pertenezcan al Instituto Alemán de Valdivia, en su calidad de padres y/o apoderados; no se aceptará la participación de alumnos o profesores.
- Excepcionalmente se aceptará la participación de exapoderados, cuyos hijos ya no estén en el colegio y que hayan participado del campeonato en versiones anteriores.
- Los equipos podrán estar conformados por padres y apoderados que pertenezcan al mismo curso y / o nivel escolar.
- El plazo para las inscripciones vence el **lunes 16 de junio de 2019**.

Artículo N°4: Reglamento de juego

- Los jugadores deberán identificarse ante el oficial de turno con su Cédula de Identidad, licencia de conducir o comprobante de cédula.
- Si un equipo hace jugar a una persona que no esté inscrita en la nómina perderá automáticamente los puntos y el equipo contrario será beneficiado con dicho acto.

- Cada jugador y cuerpo técnico tiene la obligación de firmar la planilla de jugadores antes de que se inicie el segundo tiempo del partido; esa es responsabilidad del turno (o árbitro) que verifique dicho acto, también verificar que estén en mesa de control los documentos correspondientes a cada jugador.
- La o las actuaciones de jugadores en este torneo serán exclusivamente de responsabilidad personal.
- Jugadores en estado de ebriedad serán expulsados del recinto y no se permitirá el ingreso a este durante el tiempo que dure el campeonato.
- El equipo que falte gravemente a la ética deportiva será eliminado inmediatamente de la competencia.

De igual forma, las personas naturales responsables de estos ilícitos; se sancionarán con el rigor que la falta amerite. Serán causales de la aplicación de este artículo los siguientes:

- Dentro del campo de juego y durante el partido, la única autoridad será el árbitro y sus asistentes, conforme al Reglamento de ANFP.
- El árbitro deberá velar por la correcta presentación de los jugadores, obligándolos a usar canilleras, la camiseta dentro del pantalón, medias arribas, el color y diseño de las camisetas (petos).

Artículo N° 5

Todo jugador expulsado por agresión, o cuya conducta sea peligrosa para los demás, será inhabilitado por un año a lo menos de toda actividad oficial, pudiendo apelar a la organización, dependiendo de la gravedad de la falta cometida.

Se entenderá por agresión las siguientes:

- Pegar un puñetazo o palmetazo al rostro del árbitro o jugador estando el balón detenido o en juego.
- Pegar golpe de puño en cualquier parte del cuerpo con balón detenido o en juego.
- Lanzar y pegar puntapié en cualquier parte del cuerpo no estando el balón en disputa.
- Lanzar y pegar codazo en el rostro con o sin balón.
- Se considerará agresión el lanzar un escupitajo.

Artículo N° 6: Reglas de Juego

- Ante una devolución del balón en juego, el arquero no la puede tomar con la mano
- Saque de fondo, debe salir del área chica el balón.
- Desde el saque de lateral el arquero la puede recibir el balón con la mano.
- El arquero no puede pasar el balón en saque de mano, más allá de la mitad de la cancha.
- Arquero golpe de puño, penal.
- Laterales y saques de esquina sin pisar la raya.
- Doble amarilla, expulsado.
- 10 minutos por lado y 3 de minutos de descanso.

- Idealmente cada equipo con su indumentaria deportiva que se diferencie de los demás equipos.
- Recomendación del uso de canilleras.

Artículo N° 7: Estructura de Campeonato

1. El torneo constará de 2 fases

Fase grupos: la primera, definida mediante N grupos, dependiendo de la cantidad de equipos que se inscriban. Los grupos estarán conformado por un máximo de 04 equipos. En cada grupo se llevará a cabo una fase de todos contra todos, clasificando a la segunda fase los dos primeros puntajes de cada grupo. (Los partidos en esta etapa que terminasen empatados en el tiempo reglamentario serán clasificados como empates).

Fase final: la segunda, donde los equipos con mayor puntaje de cada grupo se medirán con el segundo mejor puntaje del otro grupo (según sorteo previo).

La final: donde se medirán los ganadores de la llamada Semifinales, obteniendo el ganador de este encuentro el título de “Campeón” del torneo, y el perdedor obtendrá el título de “Vice-Campeón” del mismo.

2. Definición de clasificados y de partidos

En caso de empate en la puntuación de dos equipos en la primera etapa clasificatoria pertenecientes a un mismo grupo, el criterio para definir el 1º y 2º puesto será:

- Diferencia de goles en cancha
- Mayor nº de goles a favor
- Menor nº de goles en contra
- Sorteo

En caso de que los partidos jugados en la denominada “Semifinal” o “Final” terminasen empatados en el tiempo reglamentario, el partido se definirá en series de 3 penales alternados por cada equipo. En caso de que el empate se mantuviera luego de ésta serie de penales, cada equipo lanzará un penal por vez hasta que se determine un ganador.

3. El puntaje será medido de la siguiente forma:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido ganado por no presentación del equipo: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 punto

4. Jugadores y otros temas relevantes

- Cada equipo deberá ser integrado por al menos 5 jugadores y 10 como máximo.

- Se jugará con al menos 5 jugadores a la vez.
- Podrán hacer los cambios que deseen, incluso, jugador reemplazado puede ingresar de nuevo.
- Sólo habrá espera de 03 minutos al inicio de cada partido para que se presenten los equipos. Este tiempo lo medirá el árbitro.
- Para dar comienzo a un partido, los equipos deberán presentarse con un mínimo de 04 jugadores ingresados y firmados en la Planilla de Juego. Sólo habrá espera de 03 minutos (SIN EXCEPCIONES) al inicio de cada partido para que se presenten los equipos y firman la Planilla. Si un equipo no se presenta en la fecha y hora indicadas, se aplicará un resultado de goles 2 x 0 en contra del equipo que no se presente. Los goles serán asignados al capitán del equipo ganador.
- Cada jugador que se presente deberá estar incluido en la nómina presentada anteriormente por cada equipo. No se permitirán remplazos y que no estén inscritos previamente en la nómina.
- Si un equipo se retira durante un partido, se aplicará el criterio “pierde 2 x 0”.
- Los partidos serán arbitrados por jueces; ellos estipularán las normativas durante el juego. Las decisiones de los jueces se acatan a firme y no es responsabilidad de los organizadores del campeonato.
- **Amonestaciones:** jugador expulsado por doble amarilla será castigado con un encuentro, por roja directa dos partidos.
- **Goles:** la normativa de goles será Reglamento FIFA, dentro de área.

FICHA DE INSCRIPCIÓN

Campeonato Baby Fútbol 2019

Nombre y/o nivel del equipo: _____

Capitán y/o
representante: _____

Correo de
contacto: _____

Teléfono: _____

N	Nombre y apellido jugadores	RUT
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Envío de ficha de inscripción:

Henry Azurmendi, Presidente Rama de Fútbol Instituto Alemán de Valdivia

Correo: henryazurmendi@gmail.com

****indicando forma de pago****